

RESUMO

OTSUKA, Fabiano Yukio – Desenvolvimento de um Aplicativo para Gestão de Eventos Utilizando a Ferramenta de Programação Delphi UFLA, 2004.
(Monografia – Bacharelado em Ciência da Computação)

Atualmente, o gerenciamento de informação se tornou fundamental para o sucesso ou fracasso de uma organização. E para isso cada vez mais pessoas têm necessidade de reciclar seus conhecimentos, trocar informações e tecnologia, não só para melhorar suas performances profissionais, empresariais e acadêmicas. E isso pode ser feito através de eventos como congressos, seminários, palestras, workshops e etc. Portanto, a organização de eventos se tornou um setor bastante promissor para empresas promotoras de eventos.

O mercado de serviços exige cada vez mais excelência na qualidade. Não é conveniente, portanto, qualquer ação que não tenha sido analisada e planejada minuciosamente. A organização de um evento tem que satisfazer totalmente seus objetivos. Com esse intuito foi desenvolvido um Sistema para Gestão de Eventos (SGE), voltado para o organizador de um evento, que recebesse as informações necessárias para sua realização de forma organizada e que propiciasse consultas e gerasse relatórios para uma gestão mais eficiente.

A modelagem dos dados foi feita utilizando o Modelo Entidade Relacionamento devido a sua simplicidade e clareza de resultados. Na modelagem do sistema foi feita através da linguagem UML(Unified Model Language) utilizando somente o diagrama de casos de uso.

Todas as funcionalidades foram implementadas com sucesso possibilitando ao usuário realizar inclusões, alterações, exclusões, consultas e geração de relatórios sobre todos os registros do banco de dados. Sua interface foi desenvolvida tentando dar o máximo de conforto ao usuário, utilizando uma nomenclatura bem definida e botões com símbolos sugestivos.

